

# Модуль аукціонів

## Option 1

Відповідність системи чинному законодавству

ПОЧАТОК АУКЦІОНУ

ТРИВАЛІСТЬ РАУНДУ

АВТОРИЗАЦІЯ УЧАСНИКА

ПОДАЧА ПРОПОЗИЦІЙ УЧАСНИКОМ

ВАРІАЦІЇ НАТИСКАННЯ КНОПОК

УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПІДВИЩИТИ”

УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПОГОДИТИСЬ”

1 УЧАСНИК СПЕРШУ НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПОГОДИТИСЬ”, 2

УЧАСНИК - “ПІДВИЩИТИ”

ЗАВЕРШЕННЯ АУКЦІОНУ

ОГОЛОШЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

Scenarios

## Option 5

ПОЧАТОК АУКЦІОНУ

ТРИВАЛІСТЬ РАУНДУ

АВТОРИЗАЦІЯ УЧАСНИКА

ПОДАЧА ПРОПОЗИЦІЙ УЧАСНИКОМ

ВАРІАЦІЇ НАТИСКАННЯ КНОПОК

УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПІДВИЩИТИ”

УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПОГОДИТИСЬ”

ЗАВЕРШЕННЯ АУКЦІОНУ

ОГОЛОШЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

Scenarios

# Option 1

Відповідність системи чинному законодавству

Модуль аукціонів

ПОЧАТОК АУКЦІОНУ

ТРИВАЛІСТЬ РАУНДУ

АВТОРИЗАЦІЯ УЧАСНИКА

ПОДАЧА ПРОПОЗИЦІЙ УЧАСНИКОМ

ВАРІАЦІЇ НАТИСКАННЯ КНОПОК

УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПІДВИЩИТИ”

УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПОГОДИТИСЬ”

1 УЧАСНИК СПЕРШУ НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПОГОДИТИСЬ”, 2 УЧАСНИК - “ПІДВИЩИТИ”

ЗАВЕРШЕННЯ АУКЦІОНУ

ОГОЛОШЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

YAML ДОКУМЕНТИ

ПОЧАТОК АУКЦІОНУ

- На сторінці модулю аукціонів висвітлюється auctionID, description, value.amount
- Зверху сторінки відображається таймер, що повідомляє про к-ть хвилин до початку торгів
- Розпочинається аукціон у час з проміжку [10:00; 10:30] - конкретний час та дата визначається при публікації процедури
- В момент auctionPeriod.startDate лунає гонг та висвітлюється повідомлення “Лунає гонг”
- Аукціон розпочато.

ТРИВАЛІСТЬ РАУНДУ

- З початком аукціону настає 1 раунд.
- Зверху сторінки відображається таймер, що повідомляє про к-ть хвилин до завершення поточного раунду.
- Максимальна тривалість кожного з раундів складає 3 хвилини максимум.
- Тривалість кожного з раундів не є визначено, а залежить від дій учасників, що описані в [УМОВАХ](#).
- З виконанням [УМОВ](#) таймер зупиняється. Сторінка модуля аукціонів оновлюється (зникають ставки попереднього раунду).
- Наступні дії аналогічні до вищеописаних.
- Якщо упродовж 3 хвилин не зроблено жодної ставки, аукціон переходить до етапу Оголошення результатів.
- Важливо: тривалість раунду, що припадає на час ~17:00 різниться від стандартної та може тривати менше 3 хвилин (ситуація, коли раунд “обривається” не дочекавшись виконання [УМОВ](#) або сходження 3ох хвилин)

## АВТОРИЗАЦІЯ УЧАСНИКА

- Єдиною відмінністю від нинішнього процесу є поява у дисклеймері фрази накреслено:

*Погоджуючись з умовами проведення аукціону ви приймаєте та погоджуєтесь зі стартовою ціною об'єкту, що продається*

- Ця ж фраза міститиметься у дисклеймері для решти існуючих типів аукціону.
- Решта процесу залишається незмінною.

## ПОДАЧА ПРОПОЗИЦІЙ УЧАСНИКОМ

- Після того, як учасника було авторизовано, він потрапляє на сторінку модуля аукціону, де знизу з'являються кнопки, які відповідають за виконання дій: підвищення поточної ціни та погодження з поточною ціною.
- Натискання на відповідну кнопку призводить до різної поведінки модуля аукціонів.

## ВАРІАЦІЇ НАТИСКАННЯ КНОПОК

### *УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ "ПІДВИЩИТИ"*

- Натискаючи на цю кнопку "підвищити" учаснику знизу сторінки висвітлюється поле для введення ставки. Введена ставка має бути кратною мінімальному кроку та бути більшою за ціну поточного раунду+мінімальний крок.
- З введенням суми, система приймає передане значення, після чого поточний раунд завершується.
- Завершення раунду зупиняє таймер.
- Ціна наступного раунду є рівною переданому учасником значенню.
- Виключенням є перший раунд. Якщо під час першого раунду лише 1 учасник натиснув на кнопку "підвищити", аукціон вважається неуспішним.

### *УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ "ПОГОДИТИСЬ"*

- Якщо впродовж раунду один учасник натиснув на кнопку "погодитись", аукціон переходить до етапу оголошення результатів, а учасник, що натиснув на кнопку, вважається переможцем торгів.
- Виключенням є перший раунд. Якщо під час першого раунду лише 1 учасник натиснув на кнопку "погодитись", аукціон вважається неуспішним.
- Для того, аби аукціон перейшов до наступного раунду, необхідно й достатньо аби 2 учасників натиснули на кнопку "погодитись". З виконанням цих дій, поточний раунд завершується.
- Завершення раунду зупиняє таймер зверху.
- Ціна наступного раунду калькулюється автоматично та є рівною ціні попереднього раунду+minimalStep.amount

1 УЧАСНИК СПЕРШУ НАТИСНУВ НА КНОПКУ “ПОГОДИТИСЬ”, 2 УЧАСНИК - “ПІДВИЩИТИ”

- Відколи один учасник натиснув на кнопку “погодитись”, раунд продовжується. До завершення раунду, інший учасник може натиснути на кнопку “підвищити”.
- Запропонувавши валідну ціну до моменту завершення раунду, поточний раунд завершується. Подальший хід аукціон аналогічний до [варіанту1](#).

#### ЗАВЕРШЕННЯ АУКЦІОНУ

- З виконанням вище описаних [умов](#) подальший хід торгів припиняється.
- Критичний момент завершення аукціону - 17:00.
- Відколи останній раунд завершений, лунає гонг та висвітлюється повідомлення “Лунає гонг”.

#### ОГОЛОШЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

- Відколи пролунав гонг, настає етап “оголошення результатів”.
- Під час оголошення результатів відбувається відкриття імен учасників, що подавали пропозиції упродовж аукціону, та визначення переможця торгів. Важливо. Крім імен, фіксуються і продовжують виводиться номери учасників. Які присутні і у результатах торгів (для подальшого формування протоколів)

#### Scenarios

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EJQhGf2TA7rRX8VXVFjo3JUu608Cfr7Ust1o6F2IGSo/edit>

# Option 5

## ПОЧАТОК АУКЦІОНУ

- На сторінці модулю аукціонів висвітлюється auctionID, description, value.amount
- Зверху сторінки відображається таймер, що повідомляє про к-ть хвилин до початку торгів
- Розпочинається аукціон у час з проміжку [10:00; 10:30] - конкретний час та дата визначається при публікації процедури
- В момент auctionPeriod.startDate лунає гонг та висвітлюється повідомлення “Лунає гонг”
- Аукціон розпочато.

## ТРИВАЛІСТЬ РАУНДУ

- З початком аукціону настає 1 раунд.
- Ціна першого раунду рівна сумі (value.amount+minimalStep.amount)
- Зверху сторінки відображається таймер, що повідомляє про к-ть хвилин до завершення поточного раунду.
- Максимальна тривалість кожного з раундів складає 3 хвилини максимум.
- Тривалість кожного з раундів не є визначено, а залежить від дій учасників, що описані в [УМОВАХ](#).
- По завершенню раунду настає пауза (15 секунд), після чого розпочинається наступний раунд.
- Наступні дії аналогічні до вищеописаних.
- Важливо: тривалість раунду, що припадає на час ~17:00 різниться від стандартної та може тривати менше 3 хвилин (ситуація, коли раунд “обривається” не дочекавшись виконання [УМОВ](#) або сходження 3ох хвилин)

## АВТОРИЗАЦІЯ УЧАСНИКА

- Єдиною відмінністю від нинішнього процесу є поява у дисклеймері фрази накшталт:  
*Погоджуючись з умовами проведення аукціону ви приймаєте та погоджуєтесь зі стартовою ціною об'єкту, що продається*
- Ця ж фраза міститиметься у дисклеймері для решти існуючих типів аукціону.
- Решта процесу залишається незмінною.

## ПОДАЧА ПРОПОЗИЦІЙ УЧАСНИКОМ

- Після того, як учасника було авторизовано, він потрапляє на сторінку модуля аукціону, де знизу з'являються кнопки, які відповідають за виконання дій: підвищення поточної ціни та погодження з поточною ціною.
- Натискання на відповідну кнопку призводить до різної поведінки модуля аукціонів.

- В аукціоні присутнє обмеження на передану кількість запитів від користувача - 1 запит/секунду.

#### ВАРІАЦІЇ НАТИСКАННЯ КНОПОК

##### *УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ "ПІДВИЩИТИ"*

- Натискаючи на кнопку "Підвищити", учаснику виводиться блок з можливими варіантами ставок.
- Кожен із варіантів, що пропонується, при цьому, є кратним `minimalStep.amount` та більший за суму (поточна ціна раунду+ `minimalStep.amount`)
- З введенням суми, система приймає передане значення, після чого поточний раунд завершується.
- Завершення раунду зупиняє таймер.
- Ціна наступного раунду є рівною переданому учасником значенню+`minimalStep.amount`.

##### *УЧАСНИК НАТИСНУВ НА КНОПКУ "ПОГОДИТИСЬ"*

- Для того, аби аукціон перейшов до наступного раунду, необхідно й достатньо аби 1 учасник натиснув на кнопку "погодитись". З виконанням цих дій, поточний раунд завершується.
- Завершення раунду зупиняє таймер зверху.
- Ціна наступного раунду калькулюється автоматично та є рівною ціні попереднього раунду+`minimalStep.amount`.

#### ЗАВЕРШЕННЯ АУКЦІОНУ

- Якщо упродовж 3 хвилин не зроблено жодної ставки, аукціон завершується та переходить до етапу Оголошення результатів.
- Критичний момент завершення аукціону - 17:00.
- Відколи останній раунд завершений, лунає гонг та висвітлюється повідомлення "Лунає гонг".

#### ОГОЛОШЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

- Під час оголошення результатів відбувається відкриття імен учасників (зі збереженням порядкового номеру учасника), що подавали пропозиції упродовж аукціону, та визначення переможця торгів.

#### ФІКСАЦІЯ РЕЗУЛЬТАТІВ ДЛЯ ФОРМУВАННЯ ПРОТОКОЛІВ

- Крім інформації, що фіксується зараз у англійських або голландських аукціонах, додатково фіксувати порядковий номер учасника

## Scenarios

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GcSwMj\\_YiqPOzxb86aCI2zfDHoKtsp\\_w2sM8q6wDX8/edit](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GcSwMj_YiqPOzxb86aCI2zfDHoKtsp_w2sM8q6wDX8/edit)

# ToR: landLease

## [Глоссарій](#)

[procurementMethodType: landLease](#)

## [Створення процедури](#)

## [Структура даних процедури](#)

## [Items](#)

[accountDetails](#)

[Структура даних: contractTerms](#)

[Documents](#)

## [Типи документів](#)

[при створенні процедури \(документи процедури та items\)](#)

[При роботі з бідами](#)

[При роботі з awards](#)

[При роботі з контрактом](#)

[Status: active.rectification](#)

[Status: active.tendering](#)

[Період подачі пропозицій: tenderPeriod](#)

[Період уточнень: enquiryPeriod](#)

[Status: active.auction](#)

## [Awarding](#)

[Status: active.qualification](#)

[Кваліфікація переможця: verificationPeriod](#)

[Status: active.awarded](#)

[Період завантаження та активації контракту signingPeriod](#)

## Глоссарій

1. tenderPeriod - період подачі закритих пропозицій.
2. enquiryPeriod - період уточнень, коли можна задати питання та отримати відповіді на них. І підтвердити чи дискваліфікувати учасника, що подав закриту цінову пропозицію. *enquiryPeriod.startDate* співпадає з *rectificationPeriod.startDate*
3. rectificationPeriod - період, коли Організатор може вносити зміни в процедури. Триває 48 годин після публікації процедури. У цей період ЦБД не приймає закриті цінові пропозиції учасників.
4. auctionPeriod - період, коли проводиться аукціон.

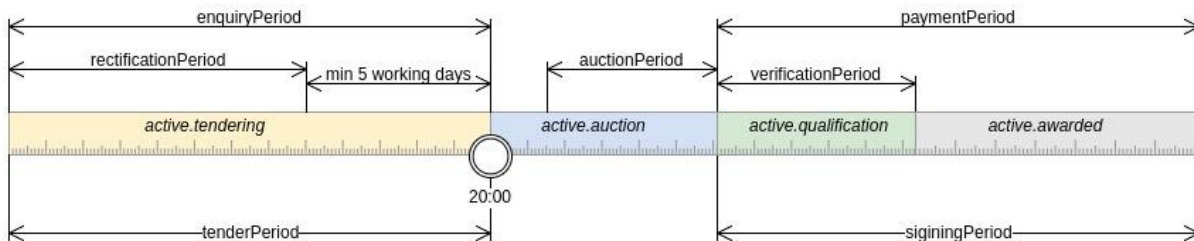


5. `startDate` - дата та час початку періоду.
6. `endDate` - дата та час кінця періоду.
7. `minNumberOfQualifiedBids` - поле, в яке Організатор передає мінімальну бажану кількість учасників, щоб процедура вважалась успішною.
8. Валідна ставка - це ставка, що рівна або перевищує значення суми `value.amount` та `minimalStep`.
9. CAV-PS - основний класифікатор
10. CPVS - додатковий класифікатор, єдине можливе значення в межах цієї процедури - PA01-7
11. Організатор - особа, що публікує процедуру, проводить попередню кваліфікацію учасників і кваліфікацію після аукціону. Взаємодіє з ЦБД через майданчик. Юридично у випадку ДЗК це "виконавець"

## procurementMethodType: landLease

З метою проведення процедури здачі земельних ділянок від ДГК в оренду в межах системи ProZorro.Sale CDB 2 реалізовано новий `procurementMethodType: landLease`. Приклад існуючого опису процедури з оренди землі: <http://torgy.land.gov.ua/auction/lot-card/25821> (за посиланням, крім опису, присутні документи до лоту)

Нова процедура унаслідкується від існуючої процедури оренди (`propertyLease`), відтак складається з наступних етапів:



## Створення процедури

Під час створення процедури *landLease* Організатор зазначає інформацію в ключових полях оголошеного аукціону (див. нижче), завантажує відповідну документацію, в якій можуть значитись деталі проведення аукціону та прикріплюватись зображення об'єкту продаж.

Єдину обов'язкову дату, що вказує Організатор при заведенні процедури є орієнтовний час проведення аукціону - `auctionPeriod.startDate`. Точну дату початку торгів визначить система з огляду на поточну завантаженість та вкаже у полі

*auctionPeriod.startDate*. За нормативною *auctionPeriod.startDate* для земельних торгів має обов'язково знаходитись в межах 9:00 - 12:00. На старті обмежуємось 10:00 - 10:30

Єдиним критерієм вибору переможця є ціна, за умови відповідності пропозиції учасника кваліфікаційним критеріям, визначеним Організатором.

Важливо, що процедура оренди може проводитись виключно за умови продажу об'єктів наступного розділу, в межах яких Організатор може обрати ідентифікатори CAV-PS класифікаторів з точністю до класу:

- 06000000-2 – Земельні ділянки

Крім цього, Організатор має обрати [додатковий класифікатор КВЦПЗ](#) як *additionalClassifier*

Також підтримується робота з додатковим класифікатором (*scheme.CPVS*: PA01-7 та інші, не обов'язково, на майданчиках на першому етапі в інтерфейсі підтримка відсутня).

Додатково необхідно обрати схему кадастрового номеру *items.additionalClassifications*. Заповнення поля є обов'язковим для організатора, присутня валідація на рівні ЦБД.

Серед додаткових класифікаторів обов'язковими є *items.additionalClassifications.scheme*: "kvtspz" та *items.additionalClassifications.scheme*: "cadastralNumber".

Однією з умов проведення аукціону є наявність як мінімум 2 учасників. Однак за бажанням, Організатор може вказати, що для його процедури достатньо одного учасника. Для цього при створенні процедури *landLease* Організатор має передати *minNumberOfQualifiedBids*: 1. Якщо Організатор не передає жодного значення в поле *minNumberOfQualifiedBids*, то за замовчуванням системою приймається *minNumberOfQualifiedBids*: 2, що свідчить про умову обов'язкової наявності як мінімум двох учасників для здачі об'єкту в оренду.

Однією з особливостей процедури *landLease* є завершення *tenderPeriod*'у за кілька днів до проведення аукціону. Різниця між завершенням періоду подачі пропозицій (*tenderPeriod.endDate*) та початком аукціону (*auctionPeriod.startDate*) повинна становити 3 робочі дні. Час завершення *tenderPeriod.endDate* - 20:00. Період формується автоматично на стороні ЦБД. В цей час Організатор зобов'язаний завершити попередню кваліфікацію учасників і допустити їх до участі у торгах (видати [аукціонний квиток](#), поза ЕТС) або дискваліфікувати із зазначенням причин.

Також на рівні процедури існує об'єкт *contractTerms* з обов'язковим зазначення Організатором тривалості оренди (*leaseTerms.leaseDuration*) при заведенні процедури.

На момент початку розробки передбачається, що частина процедури, що відповідає за заведення лотів, вже розроблена і може бути використана.

## Структура даних процедури

Поле	Опис	Редагується
id	рядок, автогенерований, лише для читання	ні
procurementMethodType:land Lease	рядок, Тип процедури аукціону: Оренда земельних ділянок ДЗК	ні
procuringEntity	<a href="#">Organization</a> , Виконавець (безпосередньо заводить процедуру і проводить аукціон),required	так
lotIdentifier	Рядок, Номер лоту Замовника, обов'язковий Ідентифікатор активу, наявний для того, аби знайти його у паперовій документації або згенерувати посилання на сайт замовника Номер лоту	так
lotHolder	<a href="#">Organization</a> , Організатор аукціону (ДЗК), обов'язково	так
Title	Рядок, Найменування об'єкту, багатомовний, обов'язково Найменування	так
description	Рядок, Опис лоту, багатомовний, обов'язково Опис	так
value	<a href="#">Value</a> , обов'язково Стартова вартість Лоту	так
minimalStep	<a href="#">Value</a> , обов'язково Мінімальний крок аукціону	так
guarantee	<a href="#">Guarantee</a> , обов'язково Розмір гарантійного внеску	так
registrationFee	<a href="#">Guarantee</a> , обов'язково Розмір реєстраційного внеску	так
bankAccount	<a href="#">accountDetails</a> , не обов'язково Банківські реквізити на які учасник аукціону перераховує реєстраційний та гарантійний внески	так
budgetSpent	<a href="#">Value</a> , обов'язково Вартість підготовки лоту до торгів	так

tenderAttempts	integer, не обов'язково, поле Лоти виставляються [1:10]	так
contractTerms	<a href="#">Умови оренди</a> , обов'язково	так
auctionPeriod:startDate	Дата початку торгів	ні
auction.minNumberOfQualified Bids	integer, Мінімальна кількість учасників аукціону (за замовчуванням 2, може бути встановлено 1)	ні
items	Array of <a href="#">Items</a> , обов'язково Склад лоту	так
documents	Array of <a href="#">Documents</a> Усі документи та пов'язані додатки	так

\* Організатору дозволяється редагувати поля *value.amount*, *minimalStep.amount*, *guarantee.amount* як в сторону зменшення, так і збільшення.

\*\* При роботі з масивом *item'is* (напр. додаванні нового *item'a*) редагування кожного з *item'ів* відбувається окремим PATCH'ем. Додатково наявна підтримка редагування колекції одним PATCH'ем (передача цілого масиву з відредагованими даними).

## Items

items.id	рядок, генерується автоматично
items.description	рядок, багатомовний, обов'язково Опис об'єкту продажу
items.classification	<a href="#">Classification</a> , обов'язково
items.additionalClassifications	список об'єктів <a href="#">classification</a> , required Схему кадастрового номеру обов'язкова КВЦПЗ обов'язковий CPVS і інші схеми не обов'язкові
items.unit	<a href="#">Unit</a> обов'язково Опис одиниці виміру товару
items.quantity	decimal, обов'язково Кількість одиниць продажу. 3 знаки після коми

items.address	<a href="#">Address</a> , обов'язково
items.location	словник, не обов'язково

#### accountDetails

description	рядок, не обов'язково
bankName	рядок, обов'язково Найменування банку
accountIdentification	<a href="#">Основна інформація про рахунок</a> , обов'язково Є можливість обрати UA-EDR, MFO, accountNumber

#### Структура даних: contractTerms

<b>type</b>	Обов'язково Єдине можливе значення: lease	Тип умов контракту
<b>leaseTerms.leaseDuration</b>	ISO Durations, обов'язково	Тривалість оренди

#### [Documents](#)

documents.id	рядок, автогенерований, лише для читання
documents.title	рядок, багатомовний, обов'язково (мін. 1 мова) title_en & title_ru - optional Назва документу
documents.description	рядок, багатомовний, не обов'язково Опис документу
documents.url	рядок, генерується автоматично Пряме посилання на документ
documents.documentOf	рядок, required Можливі значення: auction, item
documents.documentType	Рядок, не обов'язково Тип документу
documents.datePublished	рядок, <a href="#">Date</a> , встановлюється автоматично Дата, коли документ був опублікований вперше

documents.dateModified	рядок, <a href="#">Date</a> , встановлюється автоматично Дата, коли документ був змінений востаннє
documents.index	ціле число, не обов'язково Параметр сортування (порядку відображення), що використовується для ілюстрацій.
documents.format	рядок, не обов'язково Формат документа зі <a href="#">списку кодів IANA Media Types</a>
documents.language	Рядок, не обов'язково Вказує мову документу
documents.relatedItem	Рядок, не обов'язково Ідентифікатор пов'язаного об'єкту
documents.accessDetails	Рядок Обов'язковий для documentType: x_dgfAssetFamiliarization

## Типи документів

при створенні процедури (документи процедури та items)

documentType:illustration	Ілюстрація лоту аукціону
documentType:tenderNotice	Паспорт торгів
documentType:technicalSpecifications	Технічні специфікації
documentType:evaluationCriteria	Кваліфікаційні вимоги
documentType:contractProforma	Типовий договір
documentType:x_dgfAssetFamiliarization	Умови ознайомлення з майном
documentType:x_presentation	Презентація
documentType:clarifications	Уточнення до питань заданих учасниками. Документ з описом причин редагування

При роботі з бідами

documentType:commercialProposal	Цінова пропозиція - Qualification documents eligibilityDocuments - Eligibility documents financialLicense - License (available only for the dgfFinancialAssets procedure, see Fin. Tutorial)
documentType:qualificationDocuments	Документи що підтверджують кваліфікацію
documentType:eligibilityDocuments	Документи що підтверджують відповідність

При роботі з awards

documentType:winningBid	Пропозиція, що перемогла
documentType:auctionProtocol	Паспорт торгів
documentType:rejectionProtocol	Протокол відхилення
documentType:act	Акт про відмову

При роботі з контрактом

documentType:contractNotice	Повідомлення про договір
documentType:contractSigned	Підписаний договір
documentType:contractAnnexe	Додатки до договору
documentType:rejectionProtocol	Протокол відхилення
documentType:act	Акт про відмову

Status: active.rectification

Період редагування процедури: rectificationPeriod

Після створення аукціону, система самостійно визначає startDate та endDate періоду редагування.

Після створення процедури, owner переводить процедуру в active.rectification. З виконанням цих дій до створеної сутності додаються автогенеровані поля, в тому числі тривалості періодів. Одразу після створення, організатор має 48 годин на те, аби відредагувати наявну в ЦБД процедуру. rectificationPeriod.startDate, при цьому, рівний моменту появи процедури в ЦБД. rectificationPeriod.endDate калькулюється як rectificationPeriod.startDate+48год

Документи аукціону є можливіть завантажувати\змінювати після завершення періоду редагування.

Під час rectificationPeriod'у Організатор має змогу відредагувати окремі поля.

На час rectificationPeriod вводиться обмеження на рівні ЦБД по розміщенню закритих цінових пропозицій

Значення rectificationPeriod.endDate не може змінюватись Організатором.

В окремому порядку, на вимогу ПО адміністратор може змінити значення виключно поля *rectificationPeriod.endDate*. При цьому, біди також не змінюються, як і при редагуванні лоту Організатором.

Status: active.tendering

Період подачі пропозицій: tenderPeriod

Після створення аукціону, система самостійно визначає *startDate* та *endDate* періоду подачі пропозицій учасниками. *tenderPeriod.startDate* починається одразу після завершення *rectificationPeriod.endDate*. Різниця між *tenderPeriod.endDate* і *auctionPeriod.startDate* завжди складає 3 робочих дні (не включаючи дні завершення прийому пропозицій та початку аукціону). *tenderPeriod.endDate* завжди припадає на 20:00

Процедура знаходиться у статусі *active.tendering*. В цей час учасникам дозволяється подавати початкові пропозиції. Важливо, що ця сума повинна бути рівною *value.amount*.

Заява на участь має містити основну інформацію про учасника і додані до заяви документи. Заява на участь разом з документами підписується ЕЦП на стороні майданчиків.

Під час розміщення закритої цінової пропозиції і базових документів учасника у ЦБД, майданчик переводить *bid* у статус *pending*. В *bid* у автоматично генерується поле *qualified*, що за замовчуванням набуває значення *false*.

Поза ЦБД

Паралельно учасник за допомогою майданчика (використовуючи сервіс електронного документообігу) надсилає на електронну адресу виконавця заяву про участь та копії всіх необхідних документів (в тому числі, копію паспорта). Зроблено з метою відповідності вимогам земельного кодексу, для пришвидшення запуску пілотного проекту та для того, щоб у ЦБД не зберігались та не виводились копії паспортів учасника.

Виконавець отримує всі документи, перевіряє їх відповідність, реєструє учасника та присвоює йому порядковий номер (під яким він далі буде приймати участь в аукціоні) і видає аукціонний квиток. Який повертається на адресу учасника та представника майданчика. Майданчик перевіряє аукціонний квиток. Якщо все коректно - продовжує працювати з ЦБД

*tenderPeriod.startDate* завжди рівний (моменту заведення процедури в ЦБД + *rectificationPeriod*), *tenderPeriod.endDate* завжди наступає о 20:00 відповідної дати. У цей же час статус процедури змінюється на *active.enquiry*.



Період уточнень: *enquiryPeriod*

Періодом уточнень - часом, коли учасники задають питання, а Організатор відповідає на них - є *enquiryPeriod*. Наявність питань без відповідей не блокує подальший хід процедури.

*enquiryPeriod.startDate* співпадає з *rectificationPeriod.startDate*

Попередню кваліфікацію учасників, які вчасно розмістили закриту цінову пропозицію в ЦБД, також є можливість проводити до завершення *enquiryPeriod.endDate*, що завершується о 20:00 у день перед *auctionPeriod.startDate*.

Майданчик додає аукціонний квиток до документів учасника (*documentType: eligibilityDocuments*), передає параметр *qualified: true* та передає порядковий номер учасника до поля *bidNumber*. Це дозволено робити до *enquiryPeriod.endDate*. Після цього переводить *bid* у статус *active*.

У випадку дискваліфікації, якщо процедура ще не перейшла у статус *active.auction*, учасник має можливість виправити недоліки і подати документи, яких не вистачає.

Після видачі аукціонного квитка учасник має право відмовитись від подальшої участі у аукціоні (перевести свій бід у статус *deleted*).

Якщо Організатор не кваліфікує учасника протягом встановленого періоду (або учасник/майданчик не встигають долучити потрібні документи і активувати *bid*), *bid* учасника автоматично переходить у статус *unsuccessful*. Передчасне присвоєння статусу *unsuccessful* для *bid*'а з боку Організатора є недоступним.

Після завершення *enquiryPeriod.endDate*, за наявності мінімум 2х допущених учасників, модуль аукціонів генерує унікальні посилання на участь в аукціоні, які майданчики передають своїм учасникам після завершення синхронізації з ЦБД.

Status: *active.auction*

Якщо при заведенні процедури Організатор передав *minNumberOfQualifiedBids: 1* і зареєстровано пропозицію лише одного учасника, то Система автоматично реєструє Учасника як потенційного переможця, і процедура переходить у статус *active.qualification* (аукціон не проводиться) по завершенню періоду уточнень. Якщо зареєстровано більше одного учасника, Система активує модуль аукціону.

Після настання *active.auction* (+ затримка) у ЦБД з'являється публічне посилання для глядачів аукціону і приватне посилання для кожного учасника у його закритій пропозиції.

Учасник торгів, після отримання цього посилання, переходить за *url* на свою індивідуальну сторінку і бере участь в Аукціоні. Аукціон проводиться централізовано, у модулі аукціону, який є частиною ЦБД.

Майданчики мають інформувати своїх користувачів про наближення дати старту Аукціону. Якщо після завершення *tenderPeriod* немає жодного учасника з активною

ставкою (якщо ставка відсутня, в статусі draft або deleted), Система автоматично переводить процедуру в статус unsuccessful.

Якщо після завершення enquiryPeriod немає жодного учасника з активною підтвердженою ставкою (якщо ставка відсутня, в статусі, deleted,, unsuccessful), Система автоматично переводить процедуру в статус unsuccessful.

Опис роботи модулю аукціону

[https://docs.google.com/document/d/1970LZhsirRG0cdCvGH2Yky-VKovJQO4cDSP\\_gmnBwKq/edit#](https://docs.google.com/document/d/1970LZhsirRG0cdCvGH2Yky-VKovJQO4cDSP_gmnBwKq/edit#)

## Awarding

**Note:** *endDate* періодів в процесі Awarding'у фіксуються на рівні 18:00.

Тривалість усіх періодів не впливає на дії, що можна виконувати в межах періоду (автоматичних дій після завершення періоду немає)

Status: active.qualification

За наявності принаймні 2х попередньо кваліфікованих учасників, після передачі результатів аукціону в API, процедура переходить у статус *active.qualification* - фазу кваліфікації переможця Організатором торгів (об'єкт *Award*). В цей же час, генерується єдиний *award* (1). *Award*'у переможця присвоюється статус *pending*. Валідною вважається ставка, що дорівнює або перевищує *value.amount* + *minimalStep.amount*

### Note:

1. При подачі пропозиції учасник вказує *bid.amount*, що чітко рівний *value.amount*
2. Перед початком аукціону (~за 5хв до початку) на сторінці модуля аукціону з'являються номери учасників з поданими цінними пропозиціями, що рівні стартовій ціні торгів.
3. З початком торгів переходимо до 1го раунду
4. В уаml записуємо цей "нульовий раунд".

*minNumberOfQualifiedBids: 1* - у випадку, якщо Організатор передав такий параметр при створенні аукціону і закрити цінову пропозицію зробив лише 1 учасник, модуль аукціону не запускається, результати аукціону формуються після завершення періоду уточнень. Валідною для такого учасника буде ставка, що дорівнює або більша *value.amount*.

Кваліфікація переможця: *verificationPeriod*

Процедура кваліфікації переходить в період верифікації *verificationPeriod* з авто генерованою тривалістю до 18:00 дня планованого проведення аукціону. У випадку ситуації з 1 учасником - днем роботи з протоколом буде найближчий робочий день після завершення періоду уточнень і формування результатів торгів. Статус сформованого *award*'у фіксується на рівні *pending*. У цей час Організатор зобов'язаний завантажити та підтвердити протокол аукціону (*documentType: auctionProtocol*) в цей *award*. Паралельно, учаснику надається можливість завантажити протокол (тип документу *auctionProtocol*) в

*award* (ця дія учасника є необов'язковою). Опісля Організатору потрібно активувати цей *award* шляхом присвоєння йому статусу *active*.

При потребі припинити роботу з учасником, Організатор спершу завантажує рішення (тип документу *rejectionProtocol*) або акт (тип документу *act*), після чого змінює статус *award*'у на *unsuccessful*.

## Status: active.awarded

Період завантаження та активації контракту *signingPeriod*

Після переведення *award*'у в статус *active*, процедура переходить у статус *active.awarded* - етап завантаження та активації (*signingPeriod*) контракту.

Тривалість *signingPeriod*'у при цьому, є автогенерованою та рівною тій, що значиться в *award*'і - 23:59 дня планованого проведення аукціону. У випадку ситуації з 1 учасником - днем роботи з договором буде найближчий робочий день після завершення періоду уточнень і формування результатів торгів.

Сформований контракт перебуває у статусі *pending*. В цей час організатор повинен завантажити контракт (*documentType: contractSigned*), передати дату підписання контракту (*dateSigned*) та перевести контракт в статус *active*.

Під час кваліфікації учасника, Організатор також має право дискваліфікувати цього учасника до моменту завантаження документу з контрактом і встановлення *dateSigned*. У разі потреби припинення роботи з учасником, Організатор спершу завантажує рішення (тип документу *rejectionProtocol*) або акт (тип документу *act*), після чого змінює статус *contract*'у на *cancelled*. З виконанням цих дій, аукціон переходить у статус *status: unsuccessful*. Статус аварду при цьому також змінюється на *unsuccessful*.

В Організатора є можливість скасувати аукціон до переходу процедури у статус *complete*.